**- - - - - - - - - - Datos utilizados en dashboard: - - - - - - - - - -**

Los datos mostrados fueron capturados en la semana del 7 de noviembre 2022 al 13 noviembre 2022 en lapsos de 30 minutos en la zona horaria de UTC+0 (Londres)

Esta semana hubo un evento muy interesante, el lanzamiento de un juego super esperado por la comunidad gamer: God of War Ragnarök. Este juego se estrenó el miércoles 9 de noviembre a las 5am UTC-0.

El dataset incluye 2 archivos:

* StreamsInfo: Incluye cada juego que se estuvo jugando cada 30 minutos, junto con el número de canales transmitiendo el juego y el número de espectadores viendo todos esos canales. La hora viene en zona horaria UTC-0.
* GamesInfo. Viene la información para cada juego que se jugó en StreamsInfo. Tiene el ID del juego, Nombre, Rating, Género, Modo de juego, Consola, Perspectiva del jugador y Fecha de lanzamiento.

Estos datos fueron utilizados como parte de la primera edición de los datdata games, el torneo de Power BI que forma a mejores analistas y profesionales de datos.

Más información sobre los datdata games en <https://datdata.com/torneo>

**- - - - - - - - - - Terminología utilizada en dashboard: - - - - - - - - - -**

El término Stream se refiere a un canal que transmite contenido en Twitch.

El término Espectador se refiere a una persona que visualiza un stream en específico.

Las medias de Espectadores y Streams se refieren al promedio concurrente de las capturas de datos. Es decir, las medias son una imagen de cuantos espectadores o streams habría en un preciso momento en base a los filtros.

EPS se refiere a Espectadores por Stream, el cual se obtiene por medio de una división entre: Media Espectadores / Media Streams

Este indicador podría brindar un estimado de cuantos espectadores se podrían esperar por cualquier categoría o vídeojuego transmitido.

**- - - - - - - - - - Algunas ideas para explorar más: - - - - - - - - - -**

* Número de juegos, espectadores o streamers por hora
* Promedio de streams por día, hora, género, consola
* Promedio de espectadores por día, hora, género, consola
* Promedio de espectadores por stream
* Máximo de espectadores al mismo tiempo durante la semana
* Revisar cuántos juegos se están jugando en cada horario
* ¿A qué hora es el máximo de espectadores por día y para qué juego?
* Streamers o juegos por género, consola, rating, modo de juego (estos son nuevos datos que ya puedes descargar en el módulo del dataset).
* Porcentaje de personas viendo cada juego del total de personas en Twitch en ese momento

O cualquier combinación de estas.

Solo recuerda que NO se pueden sumar los datos de diferentes días u horas. Solo puedes usar promedios o máximos, porque no están diseñados para analizarse así porque no sabes de esos cuántos son espectadores únicos y cuántos son duplicados.